



Jogo de Tabuleiro

Recuperação de Áreas Degradadas por Carvão

Projeto de Educação Ambiental
Recuperação de Áreas Degradadas por Carvão na Bacia Carbonífera de Santa Catarina



Porto Alegre

2024



MINISTÉRIO DE MINA E ENERGIA

SECRETARIA DE GEOLOGIA, MINERAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO MINERAL

SERVIÇO GEOLÓGICO DO BRASIL – CPRM

Jogo de Tabuleiro

Recuperação de Áreas Degradadas por Carvão

Projeto de Educação Ambiental

Recuperação de Áreas Degradadas por Carvão na Bacia Carbonífera de Santa Catarina

Angela da S. Bellettini
Eliane Godoy Moreira



Porto Alegre

2024



REALIZAÇÃO

Departamento de Gestão Territorial (DEGET)
Ação Especial Recuperação de Áreas Degradadas por Carvão na Bacia Carbonífera de Santa Catarina
Núcleo de Apoio de Criciúma (NUMA)

AUTORES

Angela da Silva Bellettini (SUREG-PA)
Eliane Godoy Moreira Técnica em Geociências DERID (SGBeduca/ SUREG-SP)

COORDENAÇÃO TÉCNICA

Geovani de Costa – Coordenador Executivo DEGET (NUMA)
Guilherme Casarotto Troian – Chefe do NUMA

ILUSTRAÇÃO

Eliane Godoy Moreira - Técnica em Geociências DERID (SGBeduca/ SUREG-SP)
Caio Albuquerque da Silva – Estagiário DHT/DEHID

Revisão Ortográfica

Irinéa Barbosa da Silva – Assistente DERID



Esta obra está sob a Licença Creative Commons Atribuição-Não Comercial 4.0 Internacional.

Serviço Geológico do Brasil – (SGB-CPRM)

www.sgb.gov.br
seus@sgb.gov.br

Dados Internacionais de Catalogação-na-Publicação (CIP)

B442j Bellettini, Angela da Silva
Jogo de tabuleiro: recuperação de áreas degradadas por carvão /
Angela da Silva Bellettini; Eliane Godoy Moreira. – Porto Alegre:
Serviço Geológico do Brasil, 2024.
1 recurso eletrônico : PDF

Projeto Educação Ambiental. Recuperação de áreas degradadas por
carvão na Bacia Carbonífera de Santa Catarina

1. Educação ambiental. 2. Recuperação ambiental. 3. Mineração -
Carvão. I. Bellettini, Angela da Silva. II. Moreira, Eliane Godoy. III.
Título.

CDD 372.357

Ficha catalográfica elaborada pela bibliotecária Jéssica S. Gonçalves – CRB-7/6681

Direitos desta edição: Serviço Geológico do Brasil (SGB-CPRM)
Permitida a reprodução desta publicação desde que mencionada a fonte.



REGRAS DO JOGO

Participantes: 4 jogadores.

Material: 1 tabuleiro, dados e peões (cores diferentes).

Objetivo do jogo: chegar à última casa do tabuleiro (FIM), percorrendo as 3 fases de um projeto de recuperação de área degradada pela mineração de carvão. O jogo permitirá que os alunos aprendam sobre a temática do Projeto de Educação Ambiental (PEA) enquanto se divertem.

Passo a passo:

1. **Início:** coloque os peões na casa "Início".
2. **Decidir a ordem:** cada jogador lança o dado para definir quem começa. O jogador com o maior número inicia o jogo.
3. **Movimentação pelo tabuleiro:** Cada jogador lança o dado e avança o número de casas correspondente, seguindo as regras para cada cor de casa:
 - **Casas azuis:** ao cair em uma casa azul, o jogador retira uma carta do monte e responde à pergunta.
 - Resposta correta: avança 1 casa.
 - Resposta incorreta: volta 2 casas e passa a vez.
 - **Casas vermelhas:** representam as fases de um Projeto de Recuperação de Áreas Degradadas por Carvão. O jogador deve identificar corretamente a fase do projeto correspondente à casa onde caiu.
Fases representadas:
 - Casa 01 – Área degradada:** representa a fase inicial de estudos preliminares, diagnóstico ambiental e elaboração de projetos de recuperação ambiental.
 - Casa 11 – Área em obras:** fase de execução dos projetos definidos na fase inicial.
 - Casa 22 – Área em monitoramento ambiental:** fase de acompanhamento após as obras para verificar a efetividade dos projetos executados, com duração mínima de 5 anos.
 - Resposta errada, o jogador passa a vez.
 - **Casas amarelas:** Quando um jogador cair em uma das casas amarelas deverá ficar sem jogar por uma rodada, passando a vez ao próximo colega. Caso todos os jogadores caiam na casa amarela ao mesmo tempo, todos jogam o dado novamente para ver quem recomeça o jogo.